附件2：

|  |
| --- |
| 项目编号 |
|  |



**外国语学院**

**虚拟仿真实验教学项目申请表**

|  |  |
| --- | --- |
| 项 目 名 称 |  |
| 所属课程名称 |  |
| 项目负责人姓名 |  |
| 项目建设期限 |  |

二〇二〇年九月制

填写说明和要求

 1.以Word文档格式，如实填写各项。

 2.表格文本中的中外文名词第一次出现时，要写清全称和缩写，再次出现时可以使用缩写。

 3.表格各栏目可根据内容进行调整。

一、虚拟仿真实验教学项目教学服务团队情况

|  |
| --- |
| 项目负责人情况 |
| 姓 名 |  | 性别 |  | 出生年月 |  |
| 学 历 |  | 学位 |  | 联系方式 |  |
| 专业技术职务 |  |  |  |  |  |
| 近三年教学情况 |
| 课程名称 | 课程类型 | 学时 | 授课班级 | 学生评价 |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 教学研究情况：主持的教学研究课题（含课题名称、来源、年限，不超过5项）；作为第一署名人在国内外公开发行的刊物上发表的教学研究论文（含题目、刊物名称、时间，不超过10项）；获得的教学表彰/奖励（不超过5项）。 |
| 学术研究情况：近五年来承担的学术研究课题（含课题名称、来源、年限、本人所起作用，不超过5项）；在国内外公开发行刊物上发表的学术论文（含题目、刊物名称、署名次序与时间，不超不超过5项）；获得的学术研究表彰/奖励（含奖项名称、授予单位、署名次序、时间，不超过5项）。 |
| 项目教学服务团队情况 |
| 团队主要成员（5人以内） |
| 序号 | 姓名 | 所在单位 | 专业技术职务 | 行政职务 | 承担任务 | 备注 |
| 1 |  |  |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |  |  |
| … |  |  |  |  |  |  |
| 项目团队总人数：（人）高校人员数量：（人）企业人员数量：（人） |

注：1.教学服务团队成员所在单位需如实填写，可与负责人不在同一单位。

 2.教学服务团队须有在线教学服务人员和技术支持人员，请在备注中说明。

二、虚拟仿真实验教学项目描述

|  |
| --- |
| 名称 |
| 实验目的 |
| 实验原理（或对应的知识点） |
| 实验仪器设备（装置或软件等）  |
| 实验材料（或预设参数等）   |
| 实验教学方法（举例说明采用的教学方法的使用目的、实施过程与实施效果）  |
| 实验方法与步骤要求（学生操作步骤应不少于10步） |
| 实验结果与结论要求（1）是否记录每步实验结果：□是 □否（2）实验结果与结论要求：□实验报告 □心得体会 其他（3）其他描述： |
| 考核要求 |
| 面向学生要求 |
| 1实验项目应用情况（1）拟上线时间 ：（2）拟开放时间 ： （3）拟服务的学生人数： （4）是否面向社会提供服务：□是 □否 |

三、虚拟仿真实验教学项目相关网络要求描述

|  |
| --- |
| 有效链接网址（有需要则填写）  |
| 网络条件要求 |
| 用户操作系统要求（如Windows、Unix、IOS、Android等）（1）计算机操作系统和版本要求（2）其它计算终端操作系统和版本要求（3）支持移动端：□是 □否 |
| 用户非操作系统软件配置要求（如浏览器、特定软件等）（1）需要特定插件 □是 □否（勾选是请填写）插件名称插件容量下载链接（2）其他计算终端非操作系统软件配置要求（需说明是否可提供相关软件下载服务）  |
| 用户硬件配置要求（如主频、内存、显存、存储容量等）（1）计算机硬件配置要求（2）其它计算终端硬件配置要求  |
| 用户特殊外置硬件要求（如可穿戴设备等）（1）计算机特殊外置硬件要求（2）其它计算终端特殊外置硬件要求  |

四、虚拟仿真实验教学项目技术架构及主要研发技术

|  |  |
| --- | --- |
| 指标 | 内容 |
| 系统架构图及简要说明 |  |
| 实验教学项目 | **开发技术**（如：3D仿真、VR技术、AR技术、动画技术、WebGL技术、OpenGL技术等） | □VR □AR □MR □3D仿真 □二维动画□HTML5其他 |
| **开发工具**（如：VIVE WAVE、Daydream、Unity3d、Virtools、Cult3D、Visual Studio、Adobe Flash、百度VR内容展示SDK等） | □Unity3D □3D Studio Max □Maya□ZBrush □SketchUp □Adobe Flash□Unreal Development Kit□Animate CC□Blender□Visual Studio□其他  |
| **项目品质**（如：单场景模型总面数、贴图分辨率、每帧渲染次数、动作反馈时间、显示刷新率、分辨率等） |  |
| 管理平台 | **开发语言**（如：JAVA、.Net、PHP等） |  |
| **开发工具**（如：Eclipse、Visual Studio、NetBeans、百度VR课堂SDK等） |  |
| **采用的数据库**（如：HBASE、Mysql、SQL Server、Oracle等） |  |

五、虚拟仿真实验教学项目特色

|  |
| --- |
| (体现虚拟仿真实验项目建设的必要性及先进性、教学方式方法、评价体系及对传统教学的延伸与拓展等方面的特色情况介绍。）（1）实验方案设计思路：（2）教学方法：（3）评价体系：（4）传统教学的延伸与拓展:  |

六、虚拟仿真实验教学项目持续建设服务计划

|  |
| --- |
| （本实验教学项目5年内持续开放服务计划，包括面向不同专业的教学推广应用计划、持续建设与更新、持续提供教学服务计划等，不超过600字。）（1）持续建设与更新： （2）面向其他专业的教学推广应用计划： （3）面向社会的推广与持续服务计划：   |

七、系部推荐意见

|  |
| --- |
|  系部签字： 年 月 日 |

八、学院审核意见

|  |
| --- |
|   盖章年 月 日 |